



FEDERAÇÃO DE VOLEIBOL MASTER DO RIO DE JANEIRO

PROCURAÇÃO PARA REPRESENTANTE DE EQUIPE 2024

Os atletas da equipe _____, categoria _____, naipes (M) (F), listados a seguir nesse documento, atestam que o(a) integrante indicado(a) abaixo é o(a) representante oficial da supracitada equipe junto à Federação de Voleibol Master do Rio de Janeiro (FVMR) para os assuntos referentes à participação da mesma nas competições organizadas pela entidade no Estado do Rio de Janeiro, na temporada 2024. Dessa forma, os referidos atletas autorizam que o referido integrante responda em nome da equipe sobre todos os assuntos que envolvam a participação da mesma nos eventos da FVMR, no ano vigente.

REPRESENTANTE INDICADO PELA EQUIPE:

NOME COMPLETO (letra de forma)

Assinatura: _____

CPF: _____

E-mail: _____

Celular: (____) _____

Data de Nascimento: ____/____/____

[Digite aqui]





RELAÇÃO DE ATLETAS

NOME COMPLETO (letra de forma)

ASSINATURA

1.	_____	_____
2.	_____	_____
3.	_____	_____
4.	_____	_____
5.	_____	_____
6.	_____	_____
7.	_____	_____
8.	_____	_____
9.	_____	_____
10.	_____	_____
11.	_____	_____

[Digite aqui]





FEDERAÇÃO DE VOLEIBOL MASTER DO RIO DE JANEIRO

12. _____

13. _____

14. _____

15. _____

Esta procuração deverá ser enviada para o e-mail dir.voleiquadra@voleimasterj.com.br até às 23h59 do dia 15/03/2024 e o documento original deverá ser entregue na primeira partida da equipe na competição para o delegado FVMR.

Obs: O representante indicado nesse documento tem por obrigação nomear um substituto caso não possa representar a equipe temporariamente. Essa indicação deverá ser enviada por escrito para a FVMR, informando nome completo, CPF e telefone de contato do substituto, além de informar qual será o período em que ficará ausente da posição.

Nota: O representante indicado precisa, obrigatoriamente, ser maior de 18 anos.

Os atletas relacionados no presente documento atestam que todas as informações contidas no mesmo são verdadeiras.

Rio de Janeiro, _____ / _____ / 2024.

[Digite aqui]

